

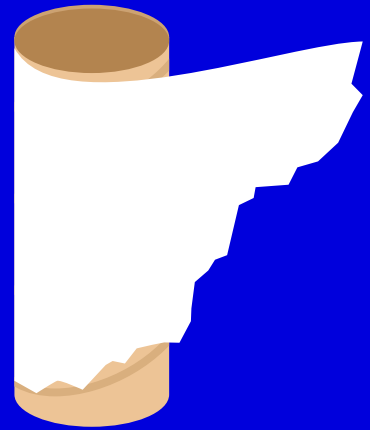
# Personages



# Wapens



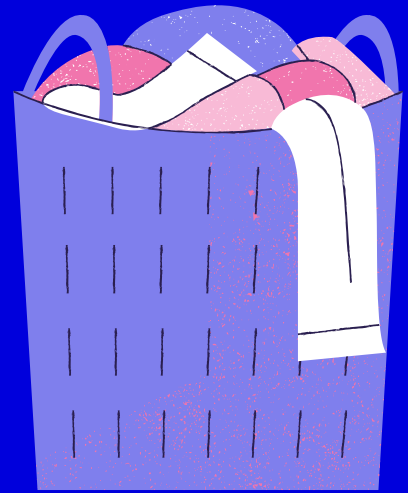
Het TV bakske



Leeg wc-rolleke



De koude koffie



Overvolle wasmand



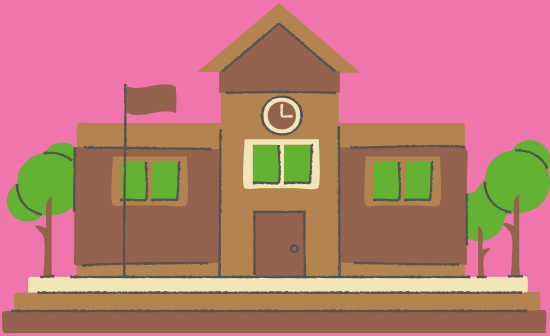
Smartphone



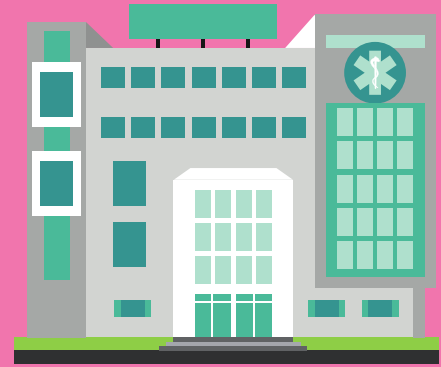
Lego blokskes



# Plaats



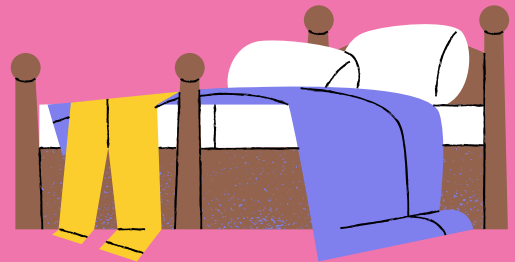
De schoolpoort



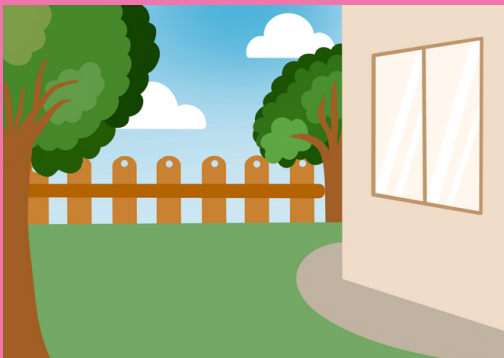
Spoed



Gang vol boekentassen



Tiener slaapkamer



Costa del gazon



De living

# Plaats



Tuinhuis



Het bureau



De supermarkt



De speelkamer

# Aanwijzingenblad

Van.....

## De dader

.....	.....
.....	.....
.....	.....

## Het wapen

Het TV bakske	De koude koffie
Leeg wc-rolleke	De overvolle wasmand
Smartphone	Lego blokskes

## De plaats

De schoolpoort	Gang vol boekentassen
Spoed	Tiener slaapkamer
Costa del gazon	Het bureau
De living	Het tuinhuis
De supermarkt	De speelkamer

# Opdrachten



Gorgel een lied



Verzamel 10 verschillende bloemen



Maak een tekening met krijt



200 keer touwke springen



Een lijst maken met 20 meisjesnamen



En ook met 20 jongensnamen



5 lengtes kruiwagentje doen, per 2



8 lengtes kikkersprong



Blaas een ballon op tot die ontploft



Speel 'zakdoek leggen'



Hinkel van de ene naar de andere kant



Gooi een bal zo hoog mogelijk in de lucht



Schrijf 10 verschillende frisdranken op



Stapel 50 suikerklontjes op elkaar



Schrijf de tafel van 8 en 6 op



Zoek 10 woorden uit het woord ZIGEUNER



Doe 7 dieren na zonder geluid



Maak voor ieder van de groep een hoedje van papier

# Spelregels

## Spel klaarzetten

Voor je het spel kan starten moeten alle kaartjes uitgeknipt zijn. Als dat is gebeurd, ga jij als spelleider een dader, wapen en plaats uit de stapel halen. Leg deze apart waar niemand ze kan zien, bijvoorbeeld in een enveloppe. De overige kaarten houd je bij doorheen het hele spel. Daarna krijgen de kinderen een aanwijzingen blad en een balpen. Als dat allemaal klaar staat, kan het spel echt beginnen!

## Het spel

Er is een moord gebeurd in de villa in de buurt en de kinderen zijn de speurneuzen van dienst. Elk kind voert een opdracht uit, als het goed is uitgevoerd, zal het kind een kaart te zien krijgen van jou. Wat er op het kaartje staat, kan geschrapt worden op het aanwijzingenblad. Dat schrappen moet wel stiekem gebeuren, anders weten de andere kinderen de oplossing. Het is de bedoeling om zo snel mogelijk de dader, het wapen en de plaats te vinden. Weet jij wat er is gebeurd?